

Ithalo Ander Bustamante Torres

Arequipa, Perú · Contactos: +51 929725033 · anderbstz@gmail.com Redes: [linkedin.com/in/anderbstz](https://www.linkedin.com/in/anderbstz)

Desarrollador de software con experiencia en proyectos web y multiplataforma usando Java, Spring Boot, Django, React y Unity. Apasionado por la innovación y la seguridad digital, segundo lugar en la Hackathon Perú Hub Digital Universitario 2025 con un proyecto basado en Machine Learning. Busco integrarme a un equipo donde pueda seguir aprendiendo y aportar valor real.

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Proyecto Monasterio Santa Teresa

Diseñador UX/UI · Figma

Arequipa, Perú

Julio 2024 – Agosto 2024

- Diseño y prototipado de más de 20 pantallas en Figma.
- Enfoque en experiencia de usuario, flujo de navegación y coherencia visual.
- Entrega del diseño final con guías de estilo y estructura de componentes.

Proyecto: Figaro

Diseñador y Desarrollador de Software

Arequipa, Perú

Mayo 2025 – Junio 2025

- Levantamiento y análisis de requerimientos junto al cliente.
- Modelado del sistema mediante diagramas UML (casos de uso, clases y secuencia).
- Diseño de interfaz de toda la aplicación en Figma (UI/UX).
- Implementación del Backend y documentación técnica completa.

Proyecto: DreamWire

Desarrollador Full Stack · Spring Boot, React, Docker, SQLite

Arequipa, Perú

Julio 2025 – Actualidad

- Diseño y desarrollo completo del sistema web bajo una arquitectura de microservicios.
- Backend desarrollado en Spring Boot, con servicios independientes y comunicación interna.
- Base de datos SQLite gestionada en entorno WSL.
- Frontend construido con React, con un enfoque modular, responsivo y optimizado.
- Contenedorización y orquestación con Docker para facilitar despliegues y escalabilidad.

Proyecto: BlindForge

Desarrollador Unity, ESP32, IoT

Arequipa, Perú

Septiembre 2025 – Actualidad

- Desarrollo de un videojuego accesible para personas con discapacidad visual en Unity.
- Programación del juego con integración de retroalimentación háptica y auditiva.
- Backend desarrollado en NODE-RED (red de flujos).
- Frontend web desarrollado en dashboard de NODE-RED.
- Creación de guantes hápticos inteligentes con ESP32, sensores de flexión, fuerza y módulos vibratorios.
- Documentación técnica del sistema.

Proyecto: SeelTgc

Desarrollador Full Stack · Django, React, SQLite

Arequipa, Perú

Octubre – Diciembre 2025

- Análisis de requerimientos.
- Modelado del sistema mediante diagramas UML (casos de uso, clases y secuencia).
- Diseño de interfaz de toda la aplicación en Figma (UI/UX).
- Implementación del Backend y documentación técnica completa
- Implementación del Frontend y documentación técnica completa.

EDUCACIÓN

Tecsup – Instituto Privado
Diseño y Desarrollo de Software

Arequipa, Perú
Marzo 2024 – Diciembre 2026

HABILIDADES TÉCNICAS

- **Lenguajes:** Java, Python, PHP, Typescript, Javascript, C++, Kotlin
- **Frameworks:** React, Spring Boot, Django, Laravel, Tailwind CSS, Bootstrap
- **Bases de Datos:** SQLite, MySQL, PostgreSQL, MongoDB
- **Herramientas:** Git, Docker, Figma, Trello, WSL, Unity, ESP32, Android Studio, Cursor, IntelliJ Idea, Trae, Putty, Postman.
- **Metodologías Ágiles:** Scrum, Kanban
- **Sistemas Operativos:** Linux (Ubuntu), Windows Server 2019

HABILIDADES COMPLEMENTARIAS

- Documentación técnica profesional (APA 7ma edición)
- Inglés intermedio (lectura, escritura y comunicación técnica).
- Dominio de Microsoft Excel (Intermedio)
- Integración de software y hardware (IoT)
- Trabajo en equipo y liderazgo técnico en proyectos
- Habilidades Blandas

CERTIFICACIONES

- **Scrum Fundamentals – Alison**
Certificación en metodologías ágiles Scrum, incluyendo roles, eventos y artefactos del marco ágil.
(Emitido por Alison, 2025)
- **Fundamentos de Python – Cisco Networking Academy**
Certificación en fundamentos de programación en Python: variables, estructuras de control, funciones y manejo básico de datos.
(Emitido por Cisco, 2025)

HACKATHONES Y COMPETENCIAS

- Segundo Lugar – Hackathon Perú Hub Digital Universitario 2025 – Proyecto “Guardián de Comportamiento (Behavioral Guardian)”